BBC micro:bit - smješko sa gumbićima

Izradio: Ivan Dejanović, dipl. ing. elektrotehnike

Link za programiranje: <u>https://makecode.microbit.org/</u>

Kliknite na navedenu poveznicu te odaberite novi projekt.

Zadatak: Izraditi igraću kockicu

Sada ćemo isprogramirati micro:bit da imitira kockicu za igru na takav način da ne prikazuje broj, nego točkice kao na pravoj kockici.

 ♥ Untitled - makecode.mic × ♦ → C ■ Sigurno https://makecode.microbit.org/# 											0	- D Q D	×
💿 micro: bit 📂 Projects < Share	(🛓 Blocks	{} J	avaScrip	ot				9	٠	•	Micro	soft
	Search	Q									Getting Started		
	Basic	1	on s	tart		orever							
	☑ Input	1		+	÷	4							
	O Music	1.1											
· Q	C Led												. 1
	I Radio												
\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc	C Loops												
0 1 2 3V GND	X Logic												
	Variables	1.1											
	🖩 Math												
" + ~ _ ^ Q *	✓ Advanced					_							
Download	Untitled		8							5	P	0	•

U grupi naredbi Input odaberite on shake naredbu i prenesite ju u dio za programiranje.

Zatim u grupi naredbi Variables kreirajte varijablu Broj u koju ćemo pohraniti slučajni broj od 1 do 6.

U grupi naredbi Math odaberite pick random naredbu i postavite ju da ide od 1 do 6.

Na zaslonu biste trebali dobiti skup naredbi prikazan donjom slikom.

	Sear	ch	Q	Variables	ons	hake 🔻						
	=	Basic			Cat	Brot	i e to	nick	nande	 to	6	
	Θ	Input						PICK	Tanut		Ŭ	
1	ନ	Music		Broj 🔻	+	+ +	-					
	O	Led			+							
	aıl	Radio		set Broj V to 0	+							
	C	Loops		change Broj 🔹 by 🚺	+							
J	≍	Logic			+							
		Variables			+							
		Math			+							
l	~	Advanced			+							

Zatim iz grupe naredbi Logic uzmemo prvi blok if-then.





Iz iste grupe naredbi postavimo i provjeru jednakosti na poziciju true if petlje.

U lijevu kućicu postavimo varijablu Broj, a u desnu broj 1. Iz Basic grupe naredbi postavimo show leds unutar if petlje. U trenutnom slučaju za kockicu kada pokazuje broj 1 crtamo samo jednu točkicu u središte show leds naredbe.





Dupliciramo if-then blokove pet puta i prilagodimo ih za ostale slučajeve kao na slici.

Testiranje programa:

Na lijevoj strani ekrana nalazi se interaktivni virtualni micro:bit koji može simulirati naredbe. Program se pokreće na tipku prikazanu donjom slikom. Pritiskom na nju micro:bit mijenja boju i spreman je za rad.



Nekoliko primjera pritiskom na SHAKE







Ugodan rad vam želim!