

BBC micro:bit – smješko sa gumbićima

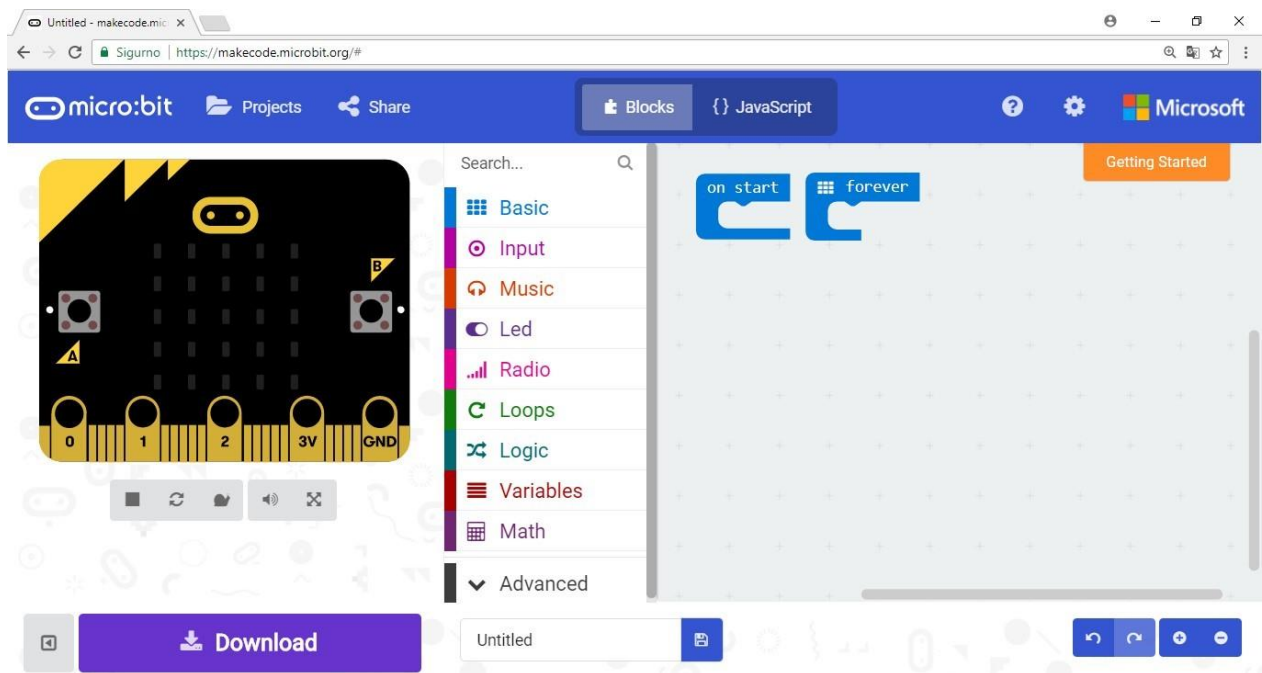
Izradio: Ivan Dejanović, dipl. ing. elektrotehnike

Link za programiranje: <https://makecode.microbit.org/>

Kliknite na navedenu poveznicu te odaberite novi projekt.

Zadatak: Izraditi igraću kockicu

Sada ćemo isprogramirati micro:bit da imitira kockicu za igru na takav način da ne prikazuje broj, nego točkice kao na pravoj kockici.

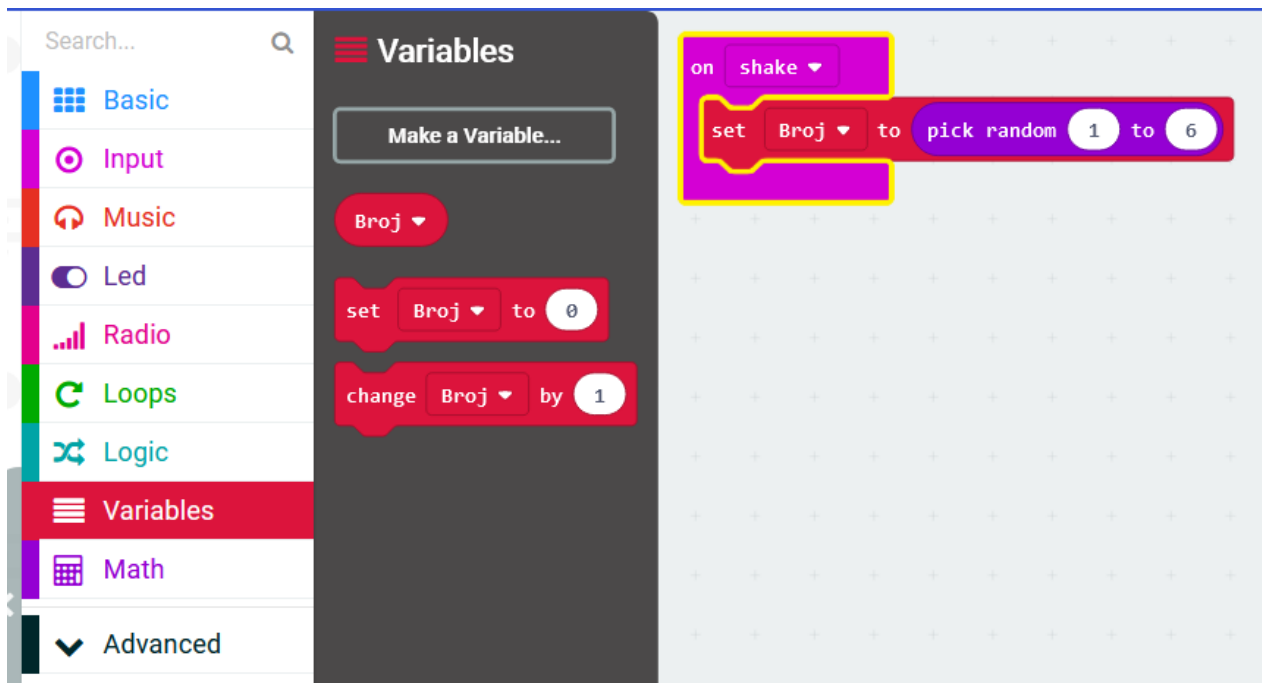


U grupi naredbi **Input** odaberite **on shake** naredbu i prenesite ju u dio za programiranje.

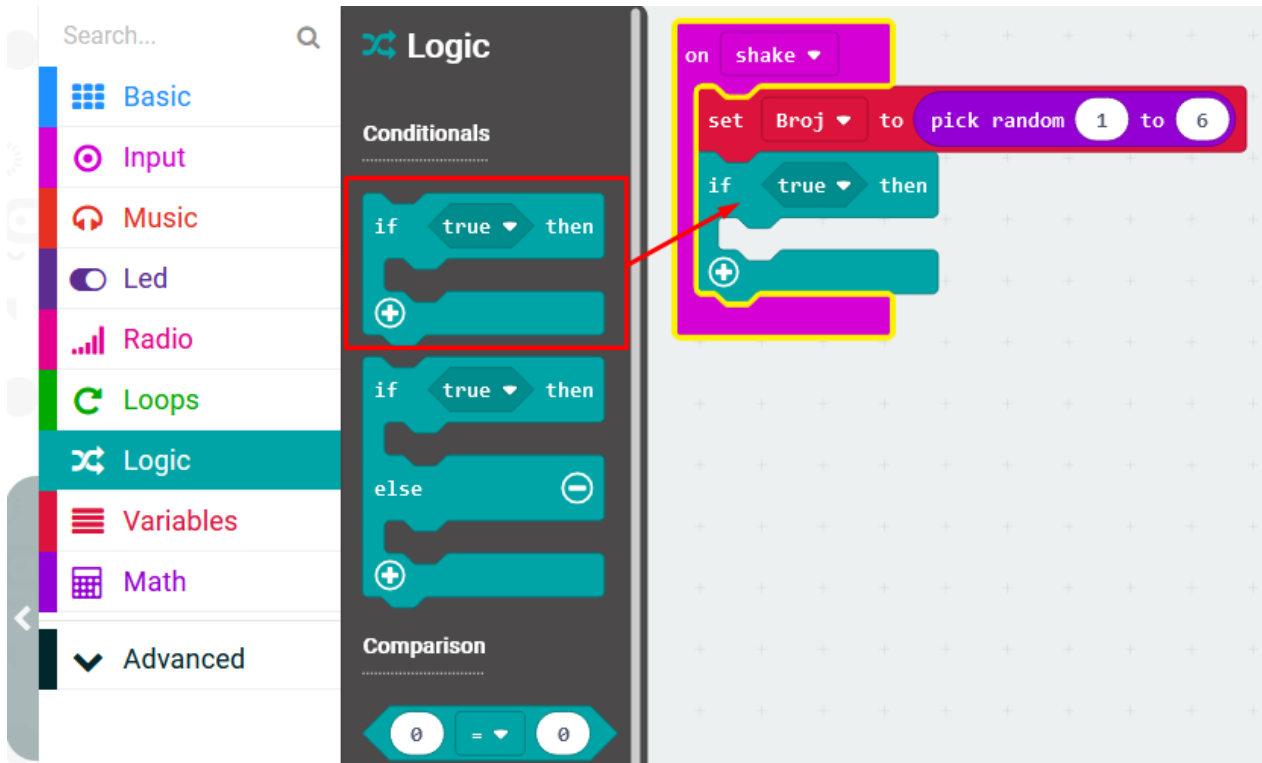
Zatim u grupi naredbi **Variables** kreirajte varijablu **Broj** u koju ćemo pohraniti slučajni broj od 1 do 6.

U grupi naredbi **Math** odaberite **pick random** naredbu i postavite ju da ide od 1 do 6.

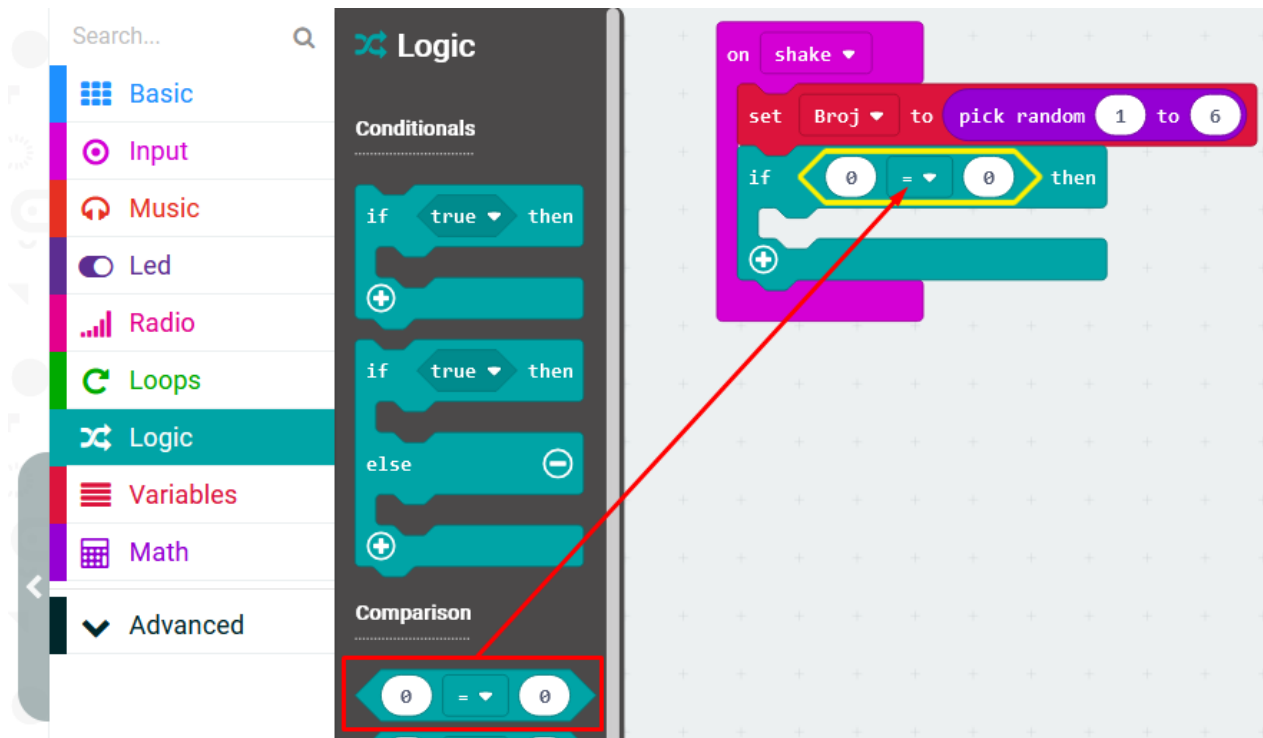
Na zaslonu biste trebali dobiti skup naredbi prikazan donjom slikom.



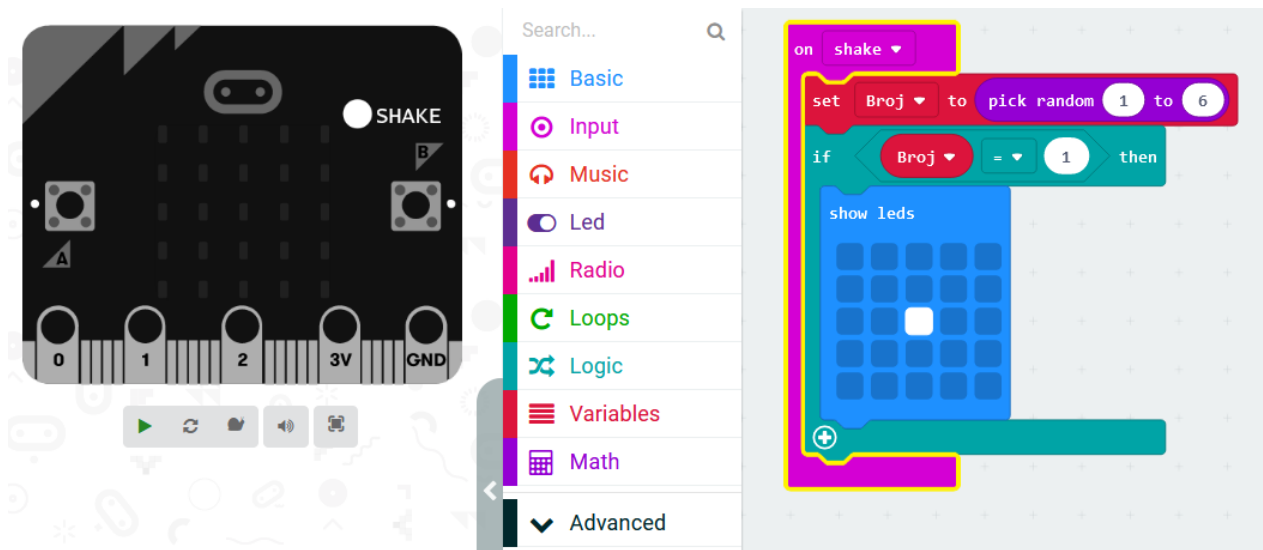
Zatim iz grupe naredbi **Logic** uzmemo prvi blok **if-then**.



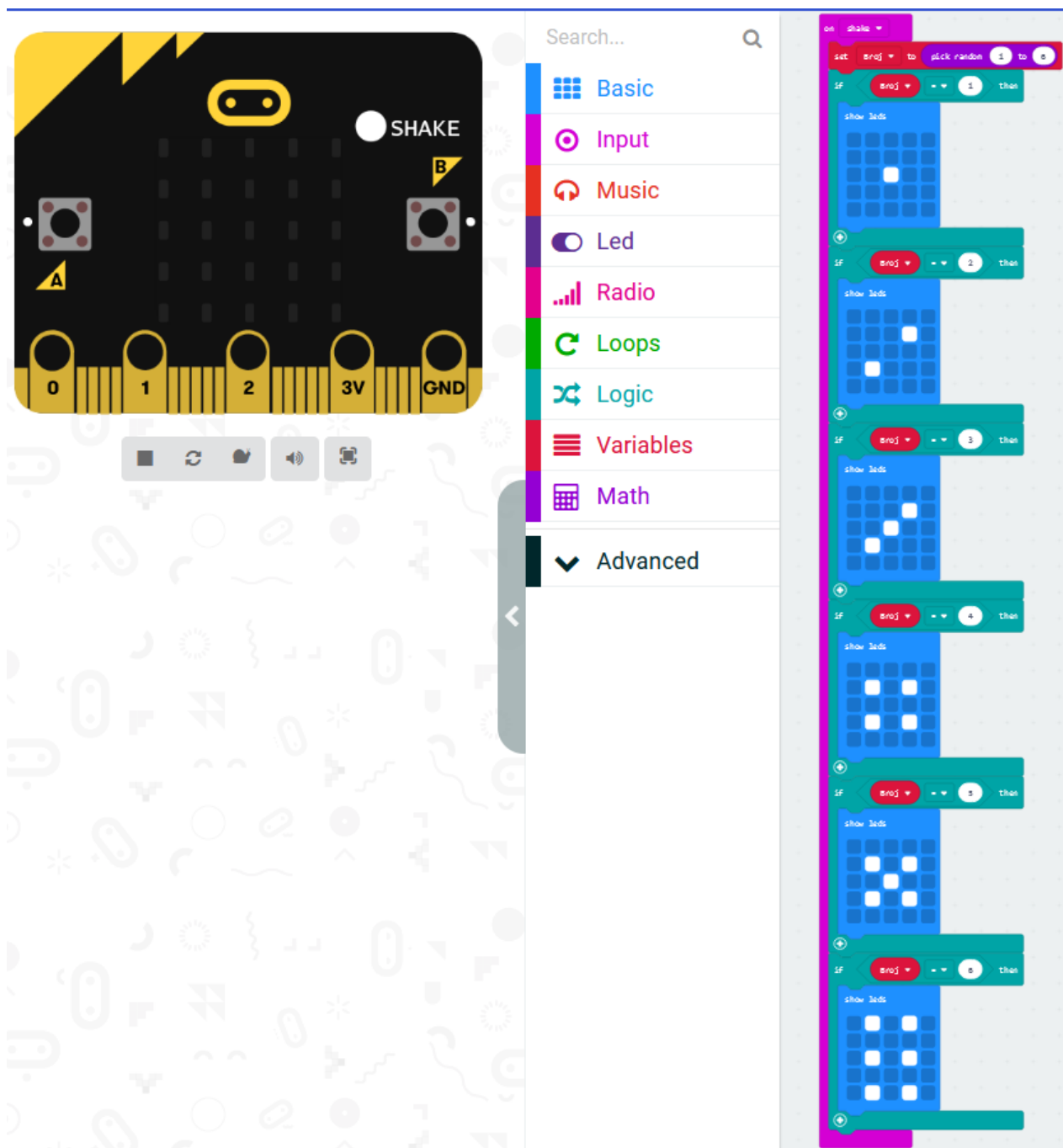
Iz iste grupe naredbi postavimo i provjeru jednakosti na poziciju **true** if petlje.



U lijevu kućicu postavimo varijablu **Broj**, a u desnu broj **1**. Iz **Basic** grupe naredbi postavimo **show leds** unutar if petlje. U trenutnom slučaju za kockicu kada pokazuje broj 1 crtamo samo jednu točkicu u središte **show leds** naredbe.

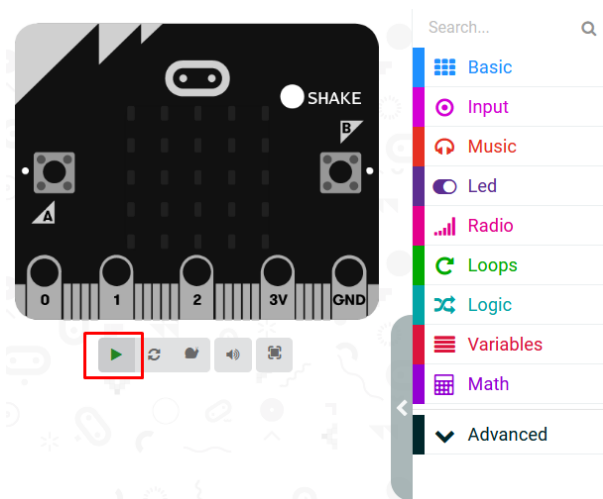


Dupliciramo **if-then** blokove pet puta i prilagodimo ih za ostale slučajeve kao na slici.

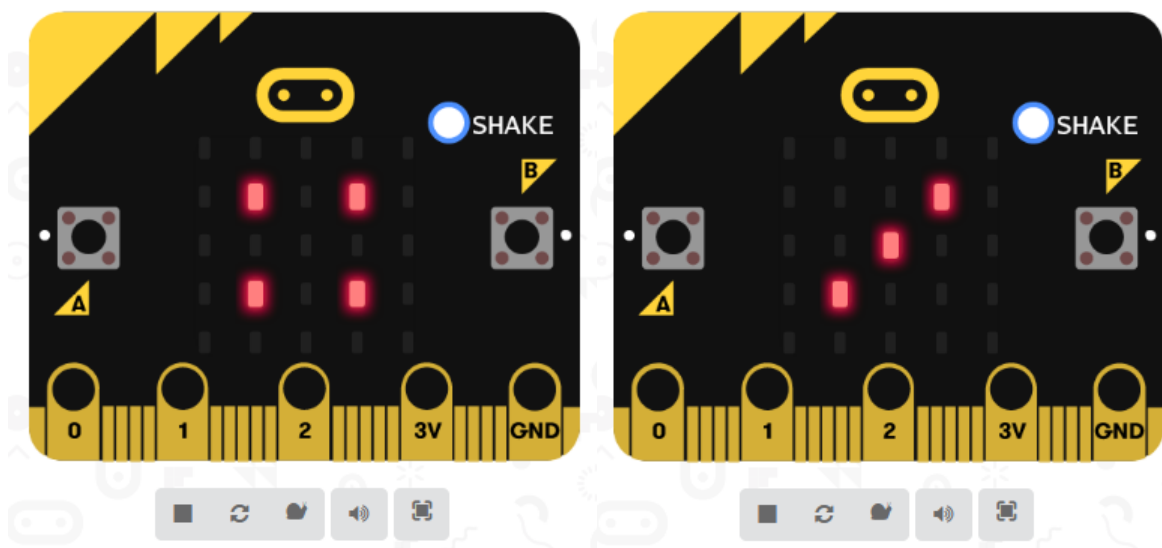


Testiranje programa:

Na lijevoj strani ekrana nalazi se interaktivni virtualni micro:bit koji može simulirati naredbe. Program se pokreće na tipku prikazanu donjom slikom. Pritiskom na nju micro:bit mijenja boju i spreman je za rad.



Nekoliko primjera pritiskom na SHAKE





Ugodan rad vam želim!