

BBC microbit – kockica

Izradio: Ivan Dejanović, dipl. ing. elektrotehnike

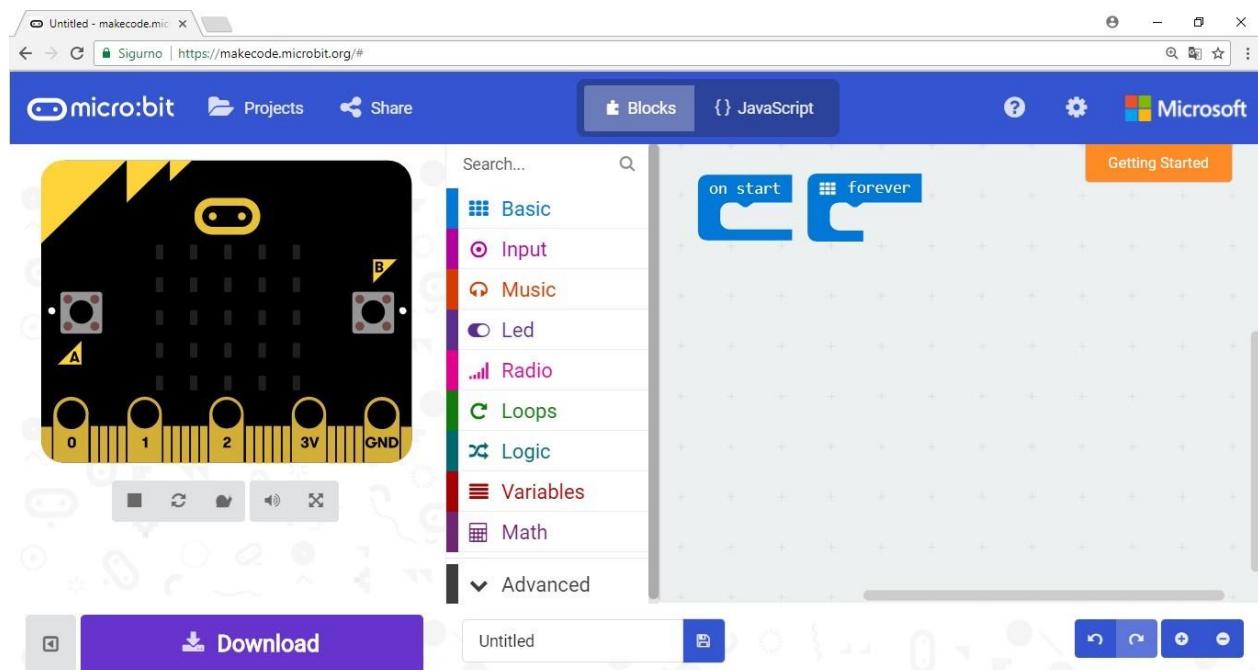
Link za programiranje: <https://makecode.microbit.org/>

Kliknite na navedenu poveznicu te odaberite novi projekt.

Zadatak: Izraditi kockicu za poznatu igru „Čovječe, ne ljuti se!“

U ovom zadatku izradit ćemo električnu kockicu s micro:bitom, naučiti kako možemo **prikazivati brojeve** na ekranu te kako **generirati slučajne brojeve**.

Na zaslonu računala trebao bi vam biti prikazano sljedeće sučelje kao na slici.



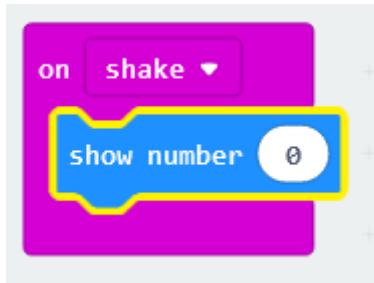
Kako bi naša kockica bila što sličnija pravoj, napravit ćemo da nam pokaže slučajan broj kada protresemo micro:bit. Iz izbornika **Input** odaberemo **on shake** naredbu i odvučemo je u dio za pisanje programa.



Sve naredbe koje stavimo unutar **on shake** naredbe pokrenut će se onda kada protresemo micro:bit.

Kako bismo na LED displayu prikazali broj iskoristiti ćemo **show number** naredbu iz **Basic** kategorije naredbi i odvući ćemo ju u **on shake** dio programa.

Show number naredba prikazuje na LED ekranu micro:bita broj koji se upiše s desne strane naredbe (u sivi blokić). Promjenjivi dio naredbe koji upisujemo zove se **argument naredbe**. Ovdje možemo upisati neki broj ili pomoću druge naredbe izračunati neki broj i prikazati ga.



Kako bi naša kockica prikazivala slučajne brojeve odabrat ćemo naredbu **pick random** naredbu iz **Math** kategorije naredbi i odvući ćemo ju na prazan prostor za pisanje programa.

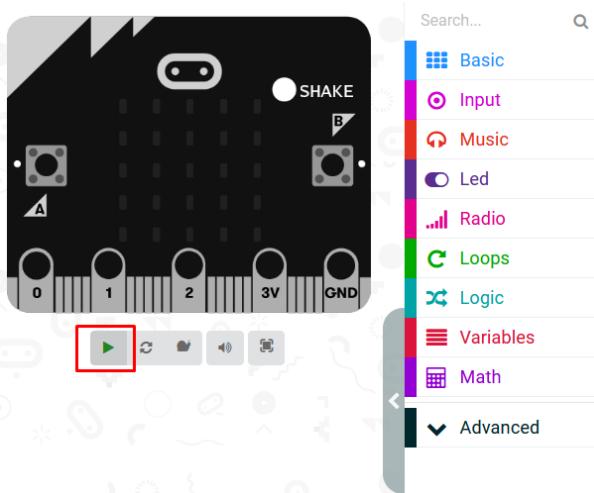
Pick random naredba omogućava nam da micro:bit generira jedan slučajan broj između 0 i broja kojeg upišemo u desni blokić (argument naredbe).

Kako na kockici postoje brojevi od 1 do 6, onda ćemo program napraviti tako da **pick number** naredba daje brojeve od 1 do 6.



Testiranje programa:

Na lijevoj strani ekrana nalazi se interaktivni virtualni micro:bit koji može simulirati naredbe. Program se pokreće na tipku prikazanu donjom slikom. Pritisakom na nju micro:bit mijenja boju i spremna je za rad.



Pritisakom na **shake** dio virtualni micro:bit ispisuje slučajne brojeve u rasponu od 0 do 6.

